



CHAMPIONNAT CD31 <b>U17M D-2</b>	Rencontre N° 8051 Date 20/01/18	Heure 17:30	Lieu GRATENTOUR
	Poule -C 1 <sup>er</sup> arbitre VILA B.		2 <sup>e</sup> arbitre PORTAL J.

Équipe A GRATENTOUR BASKET 31  
N° informatique 2 3 3 1 0 2 5 Couleur : ROUGE

Temps morts 5 5 Fautes d'équipes 3 4

LICENCES	Noms des joueurs	N° en jeu	Fautes					
			1	2	3	4	5	
JC2 BC020956	MAUDUIT R.	5	X	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	
BC020949	BROCAS M.	6	X	P <sub>2</sub>				
BC026000	THERON T.	9	X	P	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	
JC2 BC020513	DAWSON L.	12	X	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	
JC2 BC022790	MURILLO R.	13	X	P	P	P	P	
VT740262	Entraîneur HUET P.							
	Entraîneur adjoint							

MARQUE COURANTE

A	B	A	B	A	B
1	7	5	10	81	12
2	2	41	41	82	82
3	7	42	42	83	83
4	4	43	43	84	84
5	12	44	44	85	85
6	6	45	45	86	86
7	10	46	46	87	87
8	8	47	47	88	88
9	10	48	48	89	89
10	10	49	49	90	90
11	9	50	7	91	10
12	12	51	51	92	92
13	7	52	8	93	93
14	14	53	53	94	94
15	7	54	9	95	95
16	16	55	55	96	96
17	7	56	8	97	97
18	18	57	57	98	98
19	10	58	9	99	7
20	20	59	10	100	9
21	8	60	60	101	101
22	22	61	8	102	7
23	9	62	62	103	9
24	24	63	9	104	9
25	8	64	64	105	105
26	26	65	9	106	106
27	7	66	66	107	107
28	28	67	10	108	108
29	9	68	9	109	109
30	30	69	9	110	110
31	10	70	70	111	111
32	32	71	7	112	112
33	8	72	72	113	113
34	34	73	9	114	114
35	10	74	74	115	115
36	36	75	10	116	116
37	9	76	76	117	117
38	10	77	9	118	118
39	7	78	78	119	119
40	40	79	9	120	120
		80	12		

Équipe B VILLEMUR BASKET CLUB  
N° informatique 2 3 3 1 0 6 1 Couleur : VERT

Temps morts 3 4 Fautes d'équipes 3 4

LICENCES	Noms des joueurs	N° en jeu	Fautes				
			1	2	3	4	5
D BC030236	SENGER E.	6	X				
BC010593	FINES T.	7	X	P			
BC017983	GAYRAUD T.	8	X	P	P <sub>2</sub>	P	P <sub>2</sub>
BC019283	MOELJODIKROMO T. (CAP)	9	X	P	P	P	P
BC013588	DULAC A.	10	X	P	P <sub>2</sub>		
BC029311	TZVETAN M.	12	X	P <sub>2</sub>	P		
VT719073	Entraîneur MOELJODIKROMO R.						
	Entraîneur adjoint						

RÉSULTATS : Période ① A 10 B 27 ② A 16 B 16  
③ A 9 B 24 ④ A 13 B 37  
Prolongations A / B

RESULTAT FINAL : Équipe A 48 Équipe B 104  
Équipe gagnante VILLEMUR BASKET CLUB  
Heure de fin de rencontre 19:08

Signature du marqueur	Signature de l'aide-marqueur	Signature du chronométrateur	Signature du chronométrateur des tirs	Signature du commissaire	Signature du 2 <sup>e</sup> arbitre	Signature du 1 <sup>er</sup> arbitre	Signature du capitaine ou de l'entraîneur (en cas de réclamation)
-----------------------	------------------------------	------------------------------	---------------------------------------	--------------------------	-------------------------------------	--------------------------------------	---

<b>RÉSERVES / OBSERVATIONS :</b> .....	<b>SIGNATURES</b>	
	1 <sup>er</sup> Arb.	
	2 <sup>e</sup> Arb.	
	Cap. A	
	Cap. B	

FAUTES TECHNIQUES ET DISQUALIFIANTES						Signature des Cap. uniquement en cas de FD avec rapport.	
NOM	N° Licence	Équipe	Nature *			<b>SIGNATURES</b>	
		A - B	FT	FD sans rapport	FD avec rapport	1 <sup>er</sup> Arb.	
Motif		A - B	FT	FD sans rapport	FD avec rapport	2 <sup>e</sup> Arb.	
Motif		A - B	FT	FD sans rapport	FD avec rapport	Cap. A	
Motif		A - B	FT	FD sans rapport	FD avec rapport	Cap. B	

<b>RECLAMATIONS :</b> .....	Reçu Chèque Numero : [ ]	
	sur Banque : .....	
	de ..... €.	
	<b>SIGNATURES</b>	
	1 <sup>er</sup> Arb.	
2 <sup>e</sup> Arb.		
	* Cap. A ou entraîneur	
	* Cap. B ou entraîneur	

<b>INCIDENTS</b>		Motif .....	
ayant eu lieu	avant pendant après	} la rencontre et qui feront l'objet d'un rapport	
Signature 1 <sup>er</sup> arbitre	Signature 2 <sup>e</sup> arbitre	Signature Capitaine A	Signature Capitaine B

OFFICIELS, DÉLÉGUÉS DE CLUB ET DÉLÉGUÉS AUX OFFICIELS				
	NOMS	ADRESSES	N° Licences	Groupements Sportifs
1 <sup>er</sup> arbitre	VILA B.		VT550018	GB31
2 <sup>e</sup> arbitre	PORTAL J.		VT711252	GB31
Commissaire				
Marqueur	BOUSQUET P.		VVT630506	GB31
Aide-marqueur				
Chronométrateur	DESCOTTE N.		VT864275	GB31
Chronométrateur des tirs				
Délégué de club	XAUSA V.		VT741736	GB31
Délégué aux officiels				

\* Rayer la (les) mention (s) inutile (s)